



«Утверждаю»

И.о. ректора ТГПУ

В.В.Сизов

2011 года.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военизированной командно-тактической игры «Штурм»

Военизированная командно-тактическая игра «Штурм» (далее Игра) представляет собой смотр факультетских отрядов. Игра проводится в рамках Программы Минобрнауки России по патриотическому воспитанию граждан Российской Федерации.

1. Цели и задачи

1.1 Игра проводится в целях:

- патриотического и правового воспитания студентов;
- воспитательного воздействия на формирование патриотических идей и взглядов у студентов.

1.2 Игра призвана решить следующие задачи:

- выработка качеств, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;
- воспитание чувства гордости и уважения к Родине;
- формирование нравственных и морально-волевых качеств юношей: инициативы и сознательной дисциплины, товарищества и коллективизма, смелости и выносливости.

2. Время и место проведения

Военизированная командно-тактическая игра «Штурм» проводится 08 октября 2011г. на территории Соснового КПП г. Северска с 08 час. до 18 час.

3. Организаторы и участники

3.1 Организатором Игры является Культурный центр «Владмир» в лице председатель правления региональной общественной организации «Культурный центр «Владмир»», Козлени А.В.

3.2 В Игре принимают участие отряды студентов 2-5 курсов от каждого факультета ТГПУ, которые возглавляют командиры.

В состав отрядов входят 10 юношей, или 8 юношей 2 девушки.

4. Руководство игрой

Военизированной командно-тактической игрой «Штурм» руководит Штаб, в состав которого входят специалисты Культурного центра «Владмир» и УВР ТГПУ.

Штаб осуществляет методическое руководство игрой, проводит инструктаж по ТБ команд-участников игры, ведет пропаганду игры, подводит итоги работы.

5. Условия проведения Игры

Игра проводится на открытой местности, не требует особой физической подготовки. Данная Игра представляет собой полосу препятствий, которая развивает готовность к риску, способность к быстрому принятию решения, ответственность за общий результат, умение действовать в экстремальной обстановке.

Все команды, вступающие в Игру, находятся на равных условиях и имеют одинаковые шансы на победу.

Игра «Штурм» пройдет в два этапа:

1-й – марш-бросок;

2-й – штурм» (захват и удержание объекта).

Участники Игры будут соревноваться между собой в таких конкурсах, как: конкурс девизов команд, смотр строя и песни, операция «снайпер», командная эстафета.

Инструктор Штаба следит за правильностью прохождения этапа, а также за соблюдением правил ТБ.

В случае грубых нарушений порядка и дисциплины во время проведения игры, команда, по решению штаба, отстраняется от участия в игре.

Каждый отряд должен обязательно иметь:

- Одинаковый элемент одежды
- Название отряда
- Девиз
- Свою строевую песню
- Одежду для марш-броска

Боевой расчет на марше: командир, сапер, снайпер, дозорная группа, группа прикрытия, диверсионная группа.

У каждого участника должна быть форма одежды:

- Ботинки туристские или берцы
- Носки шерстяные – 2 пары
- Перчатки!
- Штормовой костюм
- Свитер
- Куртка теплая
- Головной убор

Индивидуальное снаряжение

- Рюкзак
- Чашка, кружка, ложка
- Емкость для питьевой воды
- Питьевая вода
- Нож
- Часы
- Фонарик

6. Подведение итогов и награждение

Командно-тактическая игра «Штурм» оценивается в баллах.

Оценка производится при условии преодоления препятствий в строгом соответствии с инструкцией, полученной на этапе, и соблюдения правил ТБ.

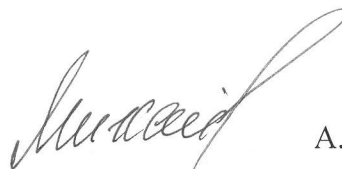
Этап считается пройденным, если:

- ни один из участников не нарушил полученные инструкции;
- на этапах, связанных с командообразованием, были проявлены такие качества, как взаимовыручка и взаимопомощь.

Штаб по руководству Игрой подводит итоги, а так же проводит командное и личное награждение.

Команда-победитель получает кубок, а команды-участники награждаются в различных номинациях.

Проректор по УВР



А.Ю. Михайличенко

Начальник УВР



Д.Б.Насонов

Начальник Управления
по общим и правовым вопросам



Г.П.Матюкевич